



WOHLWEND AG

Vision

■ UNIVERSAL-STAINS

Hướng dẫn sử dụng



Màu A



Màu B



Màu C



Màu D



Trắng



Xám



Xanh



Hồng



Đỏ



Cam



Nâu



Đỏ nâu



Lam

Vision

UNIVERSAL-STAINS



Màu A Màu B Màu C Màu D



Trắng Xám Xanh Hồng Đỏ Cam Nâu Đỏ nâu Lam

Hướng dẫn sử dụng

→ Vision Universal Stains & Shades bao gồm 8 loại sứ và 4 màu cơ bản A, B, C, D

→ Chúng có sẵn ở dạng bột nhào và bột. Màu sắc ở dạng bột lý tưởng như một chất điều chỉnh cho mi-xing ở ngà răng và khối lượng răng (tối đa 5%)

→ Bằng cách sử dụng Vision-Universal Stains & Glaze, có thể đạt được hiệu ứng 3-di-mensional ngay cả với phục hình đơn giản.

Các bước thực hiện:

- ① Trộn chất lỏng tẩy vết ố với một ít men và bôi dung dịch loãng lên bề mặt gốm.
- ② Thực hiện kết hợp màu sắc và mô tả đặc điểm với Shade và Stains
- ③ Đặt sản phẩm đã stain sẵn lên khay nung và nung bằng chương trình thích hợp trong lò nung sứ không có chân không (xem bảng “Hướng dẫn nung”)
- ④ Đối với các phục hình zirconium và lithium disilicate hoàn toàn về mặt giải phẫu, việc nung tráng men bổ sung có thể được thực hiện lại để đạt được bề mặt bóng nhất quán.

Lưu ý

→ Để làm lại các màu Shade và Stains đã khô, hãy sử dụng nước trộn Vision

→ Đối với tất cả các hệ thống gốm có sẵn trên thị trường, nhiệt độ nung cho Vision Universal Stains & Glaze phải thấp hơn 10 ° C / 50 ° F so với quy định của nhà sản xuất.

→ Các thông số nung được đưa ra trong bảng là các giá trị tiêu chuẩn luôn phải được điều chỉnh cho phù hợp với loại lò đặc biệt được sử dụng.

Tham số kích hoạt

Vision	Starttemp.	Trocknen	Temp.Anstieg	Endtemp.	Haltezeit
		Drytime	Rising temp.	Final temp.	Hold time
Classic	480°C	3 Min.	45°C pro Min.	890°C	1 Min.
High fusing PFM	896°F		113°F per Min.	1684°F	
Low-Esth. 2	480°C	3 Min.	45°C pro Min.	750°C	1 Min.
Low fusing PFM	896°F		113°F per Min.	1382°F	
Zirkon	480°C	3 Min.	45°C pro Min.	790°C	1 Min.
Zirkon veenirig ceramic	896°F		113°F per Min.	1454°F	
LDL	480°C	3 Min.	45°C pro Min.	740°C	1 Min.
Lith. Disil. Veneer. Ceram.	896°F		113°F per Min.	1346°F	